**Nazwa przedmiotu:**

Programowanie w środowisku graficznym

**Koordynator przedmiotu:**

mgr Karol Walędzik

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

4 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 30h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

• Programowanie obiektowe
• Programowanie
• Elementy programowania strukturalnego

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

do uzupełnienia

**Treści kształcenia:**

Program wykładu:
• Okna, komunikaty, czas, błędy
• Struktury, mysz, klawiatura, wersje
• GDI
• Zasoby, okna dialogowe, kontrolki, skrolowanie
• Windows Forms: aplikacja, ustawienie, formularze, zdarzenia, okna dialogowe
• GDI+
• Kontenery, kontrolki, skrolowanie
• Własne kontrolki, zasoby
• Biblioteki DLL, schowek, rejestr, drukowanie
• Pamięć, procesy i wątki, system plików
• Multimedia
• Windows Shell, kompozycje
• Windows Vista, Windows Mobile
• Windows Presentation Foundation
• Aplikacje wielojęzyczne, zasady tworzenia dobrego GUI
 
Program laboratorium
• Ćwiczenia – Windows API
• Zadanie nr 1 – Okna
• Zadanie nr 2 – Mysz i klawiatura
• Zadanie nr 3 – GDI
• Zadanie nr 4 – Zasoby, okna dialogowe, kontrolki
• Ćwiczenia – Windows Forms
• Zadanie nr 5 – Windows Forms: formularze, zdarzenia
• Zadanie nr 6 – Windows Forms: GDI+
• Zadanie nr 7 – Windows Forms: kontrolki
• Zadanie nr 8 – Windows Forms: zasoby, własne kontrolki
• Zadanie nr 9 – Dowolne zagadnienia przedstawione w postaci problemu bez sugerowanego sposobu rozwiązania
• Zadanie nr 10 – Dowolne zagadnienia przedstawione w postaci problemu bez sugerowanego sposobu rozwiązania
• Zadanie nr 11 – Zadanie przekrojowe
• Zadanie nr 12 – Zadanie przekrojowe

**Metody oceny:**

Każde z 12 zadań oceniane od 0 do 10 punktów.
Ocena wystawiana na podstawie 9 najlepszych wyników spośród 10 pierwszych zadań lub 11 najlepszych wyników spośród wszystkich 12 zadań. Przeliczenie punktów na oceny jest następujące:
        91%    - 100%      :       5,0
        81%    -   90%      :       4,5
        71%    -   80%      :       4,0
        61%    -   70%      :       3,5
        51%    -   60%      :       3,0

**Egzamin:**

**Literatura:**

Charles Petzold „Programowanie Windows”
Al Wiliams „Programowanie Windows 2000. Czarna księga”
David S. Platt „Microsoft .NET - podstawy”
Charles Petzold „Programowanie Microsoft Windows w języku C#”

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe