**Nazwa przedmiotu:**

Projekt zespołowy

**Koordynator przedmiotu:**

dr Lucjan Stapp

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

7 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 45h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Inżynieria programowania, Programowanie, Java, programowanie w środowisku Windows

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

do uzupełnienia

**Treści kształcenia:**

1.  Utrwalenie zasad przemysłowego tworzenia aplikacji/programu/systemu
2.  Doskonalenie umiejętności tworzenia oprogramowania
3.  W kilka (4-5) osób stworzenie aplikacji, wymagającej około 100 h/osoba nakładu pracy:
od specyfikacji wymagań, projektu biznesowego, projektu technicznego do gotowej aplikacji. W ramach prac developerskich maja być wykonane testy modułowe w oparciu o narzędzia XUnitowe.
4.  Testowanie - sprawdzenie (poprzez testy „czarnoskrzynkowe”) zgodności wytworzonego produktu ze specyfikacją wymagań. Testy wykonuje inny zespól.

**Metody oceny:**

Obecność na zajęciach wskazanych w kalendarzu zajęć.
Poprawne i solidne wykonanie wszystkich faz projektu
Ocenie podlegają wszystkie fazy projektu.
Wynik ostateczny jest zagregowanym ważonym wynikiem ocen poszczególnych faz projektu

**Egzamin:**

**Literatura:**

brak

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe