**Nazwa przedmiotu:**

Programowanie równoległe i rozproszone 2

**Koordynator przedmiotu:**

dr Lucjan Stapp

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia II stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

2 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 15h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 30h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

PRiR I, UNIX, Programowanie II

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest praktyczne zaznajomienie studentów z możliwościami, jakie daje programowanie równoległe.

**Treści kształcenia:**

W ramach ćwiczeń studenci przygotowują (w zespołach 2 – 3 osobowych) prezentacje opisujące odpowiednie algorytmy równoległe (np. Gauss blokowy, LU blokowe, równanie Schroedingera), które to algorytmy implementują w ramach projektu w laboratorium. Programy uruchamiane są na clustrze studenckim w laboratorium wydziałowym

**Metody oceny:**

1. Zapoznanie się ze wskazanym algorytmem
2. Przygotowanie prezentacji 10 %
3. Przygotowanie i uruchomienie programu 50 %
4. Przygotowanie sprawozdania opisującego uzyskane wyniki 20 %
5. Wykazanie się znajomością pozostałych algorytmów 20 %

**Egzamin:**

**Literatura:**

www.netlib.org/blas

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe