**Nazwa przedmiotu:**

Wytwarzanie oprogramowania sterowane modelami - laboratory

**Koordynator przedmiotu:**

dr hab. inż. Michał Śmiałek, smialek@iem.pw.edu.pl, tel. +48222347370

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia II stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

3

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 30h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Modelowanie oprogramowania w języku UML, Podstawy inżynierii oprogramowania, Modelowanie procesów biznesowych

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

umiejętność definiowania języków modelowania, umiejętność transformacji modeli, umiejętność organizacji budowy oprogramowania w oparciu o modele

**Treści kształcenia:**

1. Zapoznanie się z narzędziem do modelowania i jego możliwościami w zakresie modelowania i generowania raportów. (2h)
2. Generowanie kodu i generowanie raportów. (2h)
3. Konstrukcja prostego generatora kodu. (8h)
4. Zapoznanie się z narzędziem do definiowania transformacji. (2h)
5. Konstrukcja prostych transformacji modeli na podstawie zadanych reguł. (8h)
6. Zapoznanie się z narzędziem ReDSeeDS. (2h)
7. Wytworzenie i ponowne wykorzystanie przypadków oprogramowania w narzędziu ReDSeeDS. (4h)

**Metody oceny:**

Za wykład: 55 pkt., za laboratorium: 45 pkt. Zaliczenie na podstawie sumy punktów (od 51 pkt. ocena 3,0; od 61 pkt. ocena 3,5 itd.). Należy zaliczyć obydwie części (uzyskać ponad połowę punktów).

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. Michał Śmiałek – Zrozumieć UML 2.0. Metody modelowania obiektowego, Helion, 2005
2. Stephen Mellor, Kendall Scott – MDA Distilled, Addison Wesley, 2004
2. Ian Sommerville – Inżynieria oprogramowania, WNT, 2003
3. Roger S. Pressman – Praktyczne podejście do inżynierii oprogramowania, WNT, 2004

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe