**Nazwa przedmiotu:**

Grafika komputerowa proj

**Koordynator przedmiotu:**

dr hab. inż. Dariusz Sawicki, dariusz.sawicki@ee.pw.edu.pl, +48222347328
dasa@iem.pw.edu.pl, tel.7327

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

7 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 0h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 0h |
| Projekt:  | 30h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Analiza matematyczna, Algebra liniowa, Geometria, Fizyka, Algorytmy i Struktury Danych, Grafika komputerowa 1

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Poznanie podstawowych algorytmów grafiki komputerowej oraz tendencji rozwojowych grafiki. Realizacja zadania projektowego pozwala nabyć praktyczne umiejętności stosowania omawianych metod.

**Treści kształcenia:**

Projekt:
Trzy zadania projektowe:
1. Zadanie obejmuje podstawowe operacje i rzutowanie.
2. Zadanie obejmuje wybrane algorytmy modelowanie i eliminacji elementów zasłoniętych.
3. Zadanie obejmuje wybrane algorytmy zaawansowanej grafiki trójwymiarowej.
 (modelowanie odbicia i metodę śledzenia promieni).

**Metody oceny:**

brak

**Egzamin:**

**Literatura:**

Shirley P.: Fundamentals of Computer Graphics, A.K. Peters 2002. Hearn D., Baker P., M.: Computer Graphics with Open GL, Prentice-Hall 2003. Foley J.D., van Dam A.: Wprowadzenie do grafiki komputerowej, WNT 1995. Zabrodzki J. i inni : Grafika komputerowa, metody i narzędzia, WNT 1994. Jankowski M.: Elementy grafiki komputerowej, WNT 1990.; 2. Foley J.D. i inni.: Computer Graphics, Principles and Practice, Addison-Wesley Publ.Co.1996; 3. Zabrodzki J. i inni : Grafika komputerowa, metody i narzędzia, WNT 1994

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe