**Nazwa przedmiotu:**

Analiza i projektowanie systemów informacyjnych

**Koordynator przedmiotu:**

prof. dr hab. Henryk RYBIŃSKI

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

APSI

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 30h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P> Wykład dotyczy zagadnień związanych z etapami analizy i projektowania w cyklu tworzenia systemów informacyjnych. Materiał oparty jest na podstawie metodologii Rational Unified Process (RUP) oraz standardowym języku modelowania UML.</P>

**Treści kształcenia:**

<P>Wykład dotyczy zagadnień związanych z etapami analizy i projektowania w cyklu tworzenia systemów informacyjnych. W ramach wykładu omawiane są następujące zagadnienia:</P> <OL><LI><B><P>Pojęcia podstawowe.</B> Pojęcia podstawowe pojęcia: proces, przedsi <P>Projekt obejmuje stworzenie prostej aplikacji z wykorzystaniem na etapie analizy i projektowania narzędzia Paradigm Plus oraz pakietu PowerBuilder jako narzędzia implementacyjnego. Projekt będzie obejmował wszystkie fazy produkcji oprogramowania. Efekt

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL><LI>Booch G.: <I>Object Oriented Analysis and Design with Applications,</I> Addison-Wesley, 1996.</LI> <LI>D. Figura:<I> Obiektowe Bazy Danych,</I> Akademicka Oficyna Wydawnicza, 1996.</LI> <LI>Kim W.:<I> Introduction to Object Oriented Database,</I>

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe