**Nazwa przedmiotu:**

Architektura komputerów

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Dariusz TURLEJ

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

ARKO

**Semestr nominalny:**

3 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 45h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 15h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Zapoznanie studentów z architekturą współczesnych procesorów i komputerów. W trakcie wykładu są omawiane podstawy teoretyczne architektury komputerów, zasady konstruowania modeli programowych procesorów i list instrukcji oraz implementacji języków wyso

**Treści kształcenia:**

<P>Zasady programowania w językach asemblerowych. Programowanie hybrydowe. Konwencje wołania procedur. Przekazywanie parametrów</P> <P> Zadania projektowe: procedury assemblerowe dołączone do programu w języku wysokiego poziomu; algorytmy operacji arytmet

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL> <LI>Patterson, Hennessy, Computer Organization / Design: The Hardware/ Software Interface, Morgan-Kauffmann 1994.</LI> <LI>J. Biernat, Arytmetyka Komputerów, Warszawa, PWN 1996.</LI> <LI>G. Mazur, Architektura Komputerów - preskrypt do wykładu.</LI>

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe