**Nazwa przedmiotu:**

Software Engineering (A)

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Ilona BLUEMKE

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

ESOEN

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

6

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 15h |
| Laboratorium: | 15h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z zasadami i nowoczesnymi metodami projektowania i produkcji wysokiej jakości systemów komputerowych. Omawiane są problemy związane z procesem planowania produkcji oprogramowania, analizą, projektowaniem, impl

**Treści kształcenia:**

<ul> <li>Introduction to software engineering, software quality.</li> <li>Models of software process: waterfall, exploratory, reuse, rapid prototyping, spiral, incremental. </li> <li>Feasibility study, scheduling.</li> <li>Requirements analysis: function <ul> <li>The objective of laboratory is to make a small object design using a CASE tool. </li> <li>In laboratory a CASE tool is necessary eg. IBM Rational Software Architect </li>

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<ol> <li>P.Stevens, R.Pooley "Using UML" , Addison Wesley 2007</li> <li>I. Sommerville: "Software Engineering - eighth edition", Addison Wesley 2007 </li> <li>M. Fowler: "UML Distilled - third edition", Addison Wesley 2007</li> </ol>

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe