**Nazwa przedmiotu:**

Programowanie równoległe i rozproszone

**Koordynator przedmiotu:**

prof. nzw. dr hab. Ewa NIEWIADOMSKA-SZYNKIEWICZ

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

PORR

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 30h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest przedstawienie podstawowych wiadomości na temat prowadzenia obliczeń wektorowych, równoległych i rozproszonych na komputerach wielordzeniowych (wykorzystujących ewentualnie rozszerzenia strumieniowe SSE, karty graficzne), superkomput

**Treści kształcenia:**

<P>Celem projektu będzie zdobycie podstawowych praktycznych umiejętności w posługiwaniu się równoległym środowiskiem do obliczeń oraz wykonanie przykładowych obliczeń na maszynach równoległych, wielordzeniowych (także z wykorzystaniem SSE i GPU), jak równ

**Metody oceny:**

Maksymalna liczba punktów do uzyskania: 100 pkt.<br> Maksymalna liczba punktów za egzamin: 40 pkt.<br> Maksymalna liczba punktów za projekt: 60 pkt.<br> <br> Zaliczenie egzaminu - minimum 20 pkt.<br> Zaliczenie projektu - minimum 30 pkt.<br> <br>

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL><LI>Praca zbiorowa pod red. A. Karbowskiego i E. Niewiadomskiej-Szynkiewicz, <I>Programowanie Równoległe i Rozproszone</I> (pozostali autorzy: J. Błaszczyk, M. Kamola, B. Kubica, K. Malinowski, M. Warchoł), Oficyna Wydawnicza PW, 2008.</LI> <LI>Grama

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe