**Nazwa przedmiotu:**

Bezpieczeństwo użytkowania maszyn roboczych

**Koordynator przedmiotu:**

dr hab. inż. Wojciech Sobczykiewicz, profesor nzw.

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Mechanika i Budowa Maszyn

**Grupa przedmiotów:**

Obieralne

**Kod przedmiotu:**

brak

**Semestr nominalny:**

7 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Podstawowa znajomość maszyn roboczych

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Umiejętność zdefiniowania rodzajów uszkodzeń konstrukcji nośnych, zwłaszcza na skutek działania obciążeń cyklicznych, oraz prognozowania trwałości w określonych warunkach eksploatacji.

**Treści kształcenia:**

Podstawy bezpieczeństwa technicznego. Aspekty formalne. Europejska dyrektywa maszynowa. Proces certyfikacji. Znak CE. Ustawa o Urzędzie Dozoru technicznego (UDT). Zakres nadzoru UDT, jego specyfika. System badań dozorowych, system badań certyfikacyjnych. Spojrzenie wytwórcy na problem bezpieczeństwa. Podstawowe elementy tworzenia bezpieczeństwa: rozwiązania konstrukcyjne, wymiarowanie, formalizacja, szkolenie, jakość. Bezpieczeństwo użytkowania dźwignic i maszyn do robót ziemnych: wypadkowość – przyczyny, rozwiązania konstrukcyjne, wyposażenie, regulacje formalne, proces dowodzenia zgodności, procedury badawcze, kryteria odbiorcze, szkolenie personelu (nadzór, operatorzy)

**Metody oceny:**

zaliczenie

**Egzamin:**

**Literatura:**

1.Przepisy UDT
2.Dyrektywa maszynowa UE

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe