**Nazwa przedmiotu:**

Technologia III

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Piotr Skawiński, adiunkt

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Mechanika i Budowa Maszyn

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe

**Kod przedmiotu:**

brak

**Semestr nominalny:**

4 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 0h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Wiadomości z obróbki skrawaniem, narzędzi skrawających, obrabiarek (maszyn technologicznych) w tym ze sterowaniem CNC, doboru technologicznych parametrów skrawania.

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Umiejętności z zakresu technologii wytwarzania typowych części maszyn (wały maszynowe, tuleje, tarcze, koła zębate, dŹwignie, korpusy) włączając w proces wstępną i zasadniczą obróbkę cieplną a także działanie skoncentrowanymi strumieniami energii.

**Treści kształcenia:**

Proces produkcyjny, proces technologiczny, struktura procesu, operacje technologiczne, metody technologiczne, procesy technologiczne typowych części maszyn (wały maszynowe, tuleje, tarcze, koła zębate, dŹwignie, korpusy), zabiegi obróbki cieplnej wstępnej i zasadniczej, obróbka skoncentrowanymi strumieniami energii, obróbki elektroerozyjne, technologia montażu, ochrona przed korozją.

**Metody oceny:**

egzamin pisemny

**Egzamin:**

**Literatura:**

 Technologia budowy maszyn, WNT Janusz Tymowski; Technologia budowy maszyn, WNT, Tadeusz Kosiewicz; Projektowanie procesów technologicznych typowych części maszyn, WNT, Mieczysław Feld.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe