**Nazwa przedmiotu:**

Grafika komputerowa i multimedialna

**Koordynator przedmiotu:**

mgr inż. Zbigniew Kleniewski

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Ekonomia

**Grupa przedmiotów:**

Obieralne

**Kod przedmiotu:**

SIE 34.5/1

**Semestr nominalny:**

6 / rok ak. 2011/2012

**Liczba punktów ECTS:**

1

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 15h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Przedmioty wprowadzające – technologia informacyjna

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem nauczania przedmiotu jest nabycie przez studenta wiedzy i umiejętności z zakresu przetwarzania obrazów rastrowych, dźwięków, plików filmowych oraz wykorzystania ich do publikacji w sieci lub prezentacjach interaktywnych.

**Treści kształcenia:**

Wykłady:
Percepcja świata zewnętrznego (1). Grafika rastrowa i wektorowa (1). Modele kolorów (1). Formaty plików graficznych (1). Selekcje (1). Przekształcenia. Operacje na warstwach. Maski warstw (2). Korekta fotografii (1). Optymalizowanie do publikacji w Internecie (1). Pliki dźwiękowe – formaty, kompresja, edycja (2). Pliki video – formaty, kompresja, edycja (2). Prezentacje multimedialne i interaktywne (2)

**Metody oceny:**

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest uzyskanie przynajmniej połowy sumarycznej liczby punktów z testu końcowego oraz zadań przypisanych do poszczególnych wykładów.
Punkty za test końcowy stanowią 2/3 sumarycznej liczby punktów.
Punkty za zadania stanowią 1/3 sumarycznej liczby punktów.
Ocena końcowa:
100,00 % do 91,00 % bdb
90 % do 81,00 % db plus
80 % do 71,00 % db
70 % do 61,00 % dst plus
60 % do 51,00 % dst
50 % do 0,00 % ndst

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. Foley J. D., van Dam A., Feiner S. K., Hughes J. F., Philips R. L.: Wprowadzenie do grafiki komputerowej, Warszawa, WNT 2001
2. Zimek R., Oberlan Ł.: ABC grafiki komputerowej, Helion 2005
3. King J.A.: Grafika w sieci WWW. Proste rozwiązania, Warszawa, Mikom 2002
4. Świerk G., Madurski Ł.: Multimedia. Obróbka dźwięku i filmów, Helion 2004
5. Materiały elektroniczne z zasobów Internetu na platformie e-knes.pw.plock.pl
6. Ambrose G., Harris P.: Layout. Zasady, kompozycja, zastosowanie, Warszawa, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2007

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe