**Nazwa przedmiotu:**

Biometryczna identyfikacja tożsamości

**Koordynator przedmiotu:**

prof. nzw. dr hab. Andrzej PACUT

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

BIT

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2011/2012

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem wykładu jest przekazanie wiedzy na temat biometrycznych metod identyfikacji i weryfikacji tożsamości. Przedyskutowane będą zarówno nadzieje jak i obawy związane z zastosowaniem biometrycznych technik identyfikacji i weryfikacji tożsamości, a także z

**Treści kształcenia:**

Ćwiczenia będą realizowane w utworzonym już Laboratorium Biometrii NASK/PW w IAiIS i będą polegać na realizacji metod biometrycznych z wykorzystaniem narzędzi Visual C++ .NET i Matlab oraz sprzętu biometrycznego. Przykładowe tematy: klasyfikacja obrazów 2

**Metody oceny:**

<ol><li>Zaliczenie egzaminu: min. 26 pkt. z 50 pkt. możliwych do uzyskania.</li> <li>Zaliczenie jednego spotkania laboratoryjnego: min. 5 pkt. z 10 pkt. możliwych do uzyskania.</li> <li>Warunki zaliczenia przedmiotu: zaliczenie egzaminu oraz zaliczenie

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL><LI>S. Nanavati, M. Thieme, R. Nanavati, <I>"Biometrics. Identity Verification in a Networked World".</I> Wiley, New York 2002</LI> <LI>J.D. Woodward, N.M. Orlans, P.T. Higgins, <I>"Biometrics. Identity Assurance in the Information Age."</I>,McGraw-Hi

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe