**Nazwa przedmiotu:**

Architektura komputerów

**Koordynator przedmiotu:**

Dariusz TURLEJ, Grzegorz MAZUR

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Przedmioty techniczne

**Kod przedmiotu:**

ARKO

**Semestr nominalny:**

3 / rok ak. 2012/2013

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

do uzupełnienia

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

do uzupełnienia

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 45h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 15h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

do uzupełnienia

**Limit liczby studentów:**

120

**Cel przedmiotu:**

do uzupełnienia

**Treści kształcenia:**

do uzupełnienia

**Metody oceny:**

do uzupełnienia

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

1. Patterson, Hennessy, Computer Organization / Design: The Hardware/ Software Interface, Morgan-Kauffmann 1994.
2. J. Biernat, Arytmetyka Komputerów, Warszawa, PWN 1996.
3. G. Mazur, Architektura Komputerów - preskrypt do wykładu.
4. IA-32 Intel Architecture Software Developer's Manual, Intel Corp., aktualna wersja dostępna w Internecie.
5. MIPS32? Architecture for Programmers, MIPS Technologies, aktualna wersja dostępna w Internecie.

**Witryna www przedmiotu:**

https://studia.elka.pw.edu.pl/priv/ARKO.A/

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe

### Profil ogólnoakademicki - wiedza

**Efekt ARKO\_W01:**

Czego chcę nauczyć 1

Weryfikacja:

Jak to będę weryfikował 1

**Powiązane efekty kierunkowe:** K\_W14

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W03, T1A\_W04, T1A\_W05, T1A\_W07

### Profil ogólnoakademicki - umiejętności

**Efekt ARKO\_U01:**

Co potrafi 1

Weryfikacja:

Jak będę sprawdzał 1

**Powiązane efekty kierunkowe:** K\_U13

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_U16