**Nazwa przedmiotu:**

Informatyka I

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Andrzej Czerepicki, adiunkt, Wydział Transportu Politechniki Warszawskiej Zakład Systemów Informatycznych i Trakcyjnych Transporcie

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Transport

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe

**Kod przedmiotu:**

TR.SIK203

**Semestr nominalny:**

2 / rok ak. 2012/2013

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

godziny wykładu 30; godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30; zapoznanie się ze wskazaną literaturą w zakresie wykładu 15; przygotowanie do egzaminu 5; konsultacje w zakresie wykładu 1; egzamin 1; przygotowanie do kolokwiów w zakresie ćwiczeń laboratoryjnych 30; konsultacje w zakresie ćwiczeń laboratoryjnych 3; RAZEM 115 – 4 ptk. ETCS

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

godziny wykładu 30; godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30; konsultacje w zakresie wykładu 1; egzamin 1; konsultacje w zakresie ćwiczeń laboratoryjnych 3; RAZEM 65 – 2,5 ptk. ETCS

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30; przygotowanie do kolokwiów w zakresie ćwiczeń laboratoryjnych 30; konsultacje w zakresie ćwiczeń laboratoryjnych 3; RAZEM 63 – 2,5 ptk. ETCS

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 30h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

brak

**Limit liczby studentów:**

wykład: brak, ćwiczenia: 14 osób

**Cel przedmiotu:**

Opanowanie zasad programowania w językach wysokiego poziomu, programowanie strukturalne i obiektowe, algorytmy i struktury danych, techniki tworzenia kodów źródłowych: deklarowanie danych, instrukcje i procedury funkcyjne, instrukcje warunkowe, pętle programowe, iteracja; programowanie sieciowe i język Java na platformie J2EE, aplety, serwlety, wykorzystywanie serwerów sieciowych, operowanie językiem Java w środowisku bezprzewodowym.

**Treści kształcenia:**

Wykład:
Dane i struktury danych, algorytmy i kody źródłowe. Zasady budowania programów, deklarowania danych, instrukcje i procedury funkcyjne, instrukcje warunkowe, pętle programowe i iteracja. Programowanie strukturalne i obiektowe, analogie i różnice na przykładzie pracy i wykorzystania pakietu programowania obiektowego Java. Programowanie sieciowe w języku JAVA na platformie J2EE w środowisku NetBeans, standardy JDBC, Java Beans, RMI. Aplety, serwety i midlety. Operowanie Javą w środowisku bezprzewodowym na platformie J2ME.
Ćwiczenia:
 Zasady pisania programów w zintegrowanym środowisku NetBeans z wykorzystaniem standardów tworzenia kodów źródłowych i ich przyporządkowania zdarzeniom i zobrazowaniom graficznym. Wykorzystanie różnych własności komponentów środowiska programowego, okien komunikatów i okien dialogowych, operowanie podstawowymi typami zmiennych oraz operatorów i procedur funkcyjnych w zastosowaniach do obliczeń numerycznych i innych aplikacji.

**Metody oceny:**

Wykład: ocena jest wystawiana na podstawie liczby punktów uzyskanych przez studenta na egzaminie; egzamin przeprowadzany jest w formie testu komputerowego składającego się z 20..30 pytań z zakresu zagadnień omawianych na wykładach.
Ćwiczenia: ocena jest wystawiana na podstawie sumy punktów uzyskanych z dwóch kolokwiów pisemnych. Każde kolokwium jest oceniane w skali od 0 do 50 punktów. Punkty są przyznawane zgodnie z ustaloną listą, która zawiera nazwę ocenianej cechy rozwiązania oraz liczbę przyznawanych punktów.

**Egzamin:**

tak

**Literatura:**

1) C.S. Horstmann, G. Cornell: Core Java 2 podstawy, Helion, Gliwice, 2003
2) M.Lis: Java ćwiczenia praktyczne, wyd.II, Gliwice 2006
3) K. Rychlicki Kiciom: J2ME Java dla urządzeń mobilnych, Helion, Gliwice , 2006
4) K. Rychlicki Kiciom: J2ME Praktyczne projekty, Helion, 2006

**Witryna www przedmiotu:**

http://www.wt.pw.edu.pl/~mse/

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe

### Profil ogólnoakademicki - wiedza

**Efekt W\_01:**

Zdobywa wiedzę o zasadach budowy programów komputerowych, typach danych, ich strukturze oraz sposobach deklarowania

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

**Efekt W\_02:**

Zna zasady tworzenia kodów źródłowych programów komputerowych i ich kompilacji w odniesieniu do programowania strukturalnego i obiektowego

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

**Efekt W\_03:**

Zna podstawowe koncepcje programowania obiektowego: hermetyzację, dziedziczność, polimorfizm oraz metody programowania obiektowego z wykorzystaniem języka Java

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

**Efekt W\_04:**

Zna zasady programowania sieciowego w języku Java w odniesieniu do tworzenia prostych programów

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

**Efekt U\_05:**

Posiada wiedzę z zakresu programowania prostych aplikacji typu aplet oraz servlet oraz ich osadzenia w dokumentach HTML

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

**Efekt W\_06:**

Zna i rozumie możliwości, ograniczenia oraz zasady operowania językiem Java w środowisku bezprzewodowym

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W02

### Profil ogólnoakademicki - umiejętności

**Efekt U\_01:**

Potrafi pozyskiwać informacje dotyczące programowania sieciowego w języku Java z dostępnej literatury, baz danych i źródeł Internetu oraz stosować je w procesie napisania programu komputerowego

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_U01

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_U01

**Efekt U\_02:**

Ma umiejętność samodzielnego pisania prostych programów w języku Java zorientowanych na wykorzystanie w sieci Internet z użyciem technik programowania obiektowego i strukturalnego

Weryfikacja:

wykład - egz. – pisemny, ćwiczenia - kolokwium

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_U10

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_U07, T1A\_U09

### Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne

**Efekt K\_01:**

Rozumie potrzebę systematycznego podnoszenia wiedzy informatycznej wynikłą z szybkiego rozwoju informatyki jej metod i zastosowań

Weryfikacja:

przedłużona obserwacja

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_K01

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_K01

**Efekt K\_02:**

Potrafi identyfikować potrzeby wspomagania informatycznego poprzez programowalne usługi w środowisku Internetu

Weryfikacja:

przedłużona obserwacja

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_K05

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_K06

**Efekt K\_03:**

Potrafi poprzez zdobyte umiejętności samodzielnie stosować programowanie usług w środowisku przyszłej, profesjonalnej pracy

Weryfikacja:

przedłużona obserwacja

**Powiązane efekty kierunkowe:** Tr1A\_K05

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_K06