**Nazwa przedmiotu:**

Grafika inżynierska

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. W. Mirski

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Fotonika

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

5 / rok ak. 2015/2016

**Liczba punktów ECTS:**

3

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 30h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

brak

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

brak

**Treści kształcenia:**

1. Podstawy rysunku aksonometrycznego - układy, skrócenia aksonometryczne (krótkie wprowadzenie połączone z ćwiczeniami). Dokończenie rysunku aksonometrycznego.
2. Podstawy rzutowania - płaszczyzna rzutująca i jej kład, odwzorowanie elementów obracających się (krótkie wprowadzenie połączone z ćwiczeniami). Oddanie rysunku aksonometrycznego.
3. Podstawy rysunku technicznego - dobór rzutu głównego, widoki, przekroje - (omówienie zasad rzutowania w trakcie wykonywania rysunku wykonawczego tematu z ćwiczenia w I tygodniu).
4. Połączenie gwintowe - rodzaje gwintów, rysunek śruby i nakrętki oraz rysunek połączenia śruby z nakrętką - (ćwiczenia rysunkowe).
5. Rysunek warsztatowy pojedynczego przedmiotu z natury - części drobne - (ćwiczenia rysunkowe).
Rysunek aksonometryczny.
6. Rysunek warsztatowy pojedynczego przedmiotu z natury - części drobne (ew. koło zębate) - (ćwiczenia rysunkowe). Oddanie rysunku aksonometrycznego.
7. Rysunek zestawieniowy - ćwiczenia rysunkowe (temat wspólny dla wszystkich). Wykończenie rysunku.
8. Kolokwium z Rysunku Technicznego. Oddanie rysunku.
9. Podstawy systemu, środowisko, menu kursora, rysunek prototypowy. Oddanie kolokwium.
10. CAD-2D - Rysowanie prostych elementów: linia, okrąg, elipsa, zaokrąglenie, faza, odsuń, polilinia.
11. CAD-2D - Modyfikacja prostych elementów: dociąganie, obcinanie, obracanie, rozciąganie.
12. CAD-2D - Transformacja prostych elementów: tablica, kopiowanie, przesuwanie, dopasowanie.
13. CAD-2D - Wymiarowanie i kreskowanie.
14. CAD-2D - Wykonanie rysunku warsztatowego.
15. CAD-2D - Wykonanie rysunku warsztatowego. Oddanie rysunku wydrukowanego.

**Metody oceny:**

brak

**Egzamin:**

**Literatura:**

brak

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe