**Nazwa przedmiotu:**

Grafika inżynierska

**Koordynator przedmiotu:**

dr hab. inż. Antoni Rożeń

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Inzynieria Chemiczna i Procesowa

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe

**Kod przedmiotu:**

brak

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 30h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Podstawowe wiadomości z samodzielnej pracy z komputerem osobistym.

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest opanowanie najważniejszych zasad kreślenia rysunku technicznego oraz nabycie umiejętności korzystania z oprogramowania typu CAD do tworzenia rysunków.

**Treści kształcenia:**

Zasady rzutowania prostokątnego, rysowanie widoków, przekrojów, półprzekrojów, przekrojów cząstkowych i kładów; podstawowe zasady wymiarowania; tworzenie rysunków złożeniowych; rysowanie połączeń części maszynowych; interfejs graficzny, przestrzeń robocza i profil użytkownika w programie AutoCAD; narzędzia do tworzenia i edycji obiektów rysunkowych; tryby lokalizacji i funkcje śledzenia; kreskowanie przekrojów, fazowanie, skalowanie i wymiarowanie obiektów rysunkowych. Wykorzystanie warstw rysunkowych; rozmieszczenia i style wydruku. Konwersja grafiki wektorowej na mapy bitowe.

**Metody oceny:**

brak

**Egzamin:**

**Literatura:**

Dobrzański T., Rysunek techniczny i maszynowy, Prestel, 2006. Jaskulski A., AutoCAD 2007/Lt2007 + wersja polska i angielska. Kurs projektowania, PWN, 2007. Pikoń A., AutoCAD 2007 PL, Helion 2007.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe