**Nazwa przedmiotu:**

Myślenie projektowe - Design Thinking

**Koordynator przedmiotu:**

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Geoinformatyka

**Grupa przedmiotów:**

Obieralne

**Kod przedmiotu:**

1060-GI000-ISP-2003

**Semestr nominalny:**

2 / rok ak. 2016/2017

**Liczba punktów ECTS:**

1

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

28 godzin, w tym:

15 godz. wykłady,
 2 godz. konsultacje,
11 godz praca własna (przygotowanie do sprawdzianu i wykładów)

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

 0,7 punktów ECTS

15 godz. wykładów
 2 godz. konsultacji

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

-

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 15h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 0h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

brak

**Limit liczby studentów:**

-

**Cel przedmiotu:**

Celem zajęć jest zapoznanie studentów z metodyką Design Thinking - "myślenia projektowego" ukierunkowanego na realizację interdyscyplinarnych projektów.

**Treści kształcenia:**

1) Podstawy Design Thinking (DT): geneza metodyki DT, etapy i związki z PBL (project-based learning),
2) Metodyka identyfikowania i rozwiązywania problemów w sposób ukierunkowany na użytkownika,
3) Interdyscyplinarny charakter projektów DT
4) Rola kreatywności i innowacji,
5) Prototypownie jako kluczowe narzędzie DT.

**Metody oceny:**

sprawdzian pisemny

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

Literatura podstawowa
- Tim Brown, Zmiana przez design, Wydawnictwo Libron, 2013, 978-83-64275-01-2
- Nigel Cross, Design Thinking: Understanding How Designers Think and Work, Berg, 2011, ISBN-13: 978-184788636
- www.designthinking.pl

**Witryna www przedmiotu:**

-

**Uwagi:**

-

## Efekty przedmiotowe

### Profil praktyczny - wiedza

**Efekt GI.ISP-2003\_W1:**

posiada wiedzę teoretyczną i praktyczną o metodyce Design Thinking

Weryfikacja:

sprawdzian pisemny

**Powiązane efekty kierunkowe:** K\_W21, K\_W22

**Powiązane efekty obszarowe:** T1P\_W09, T1P\_W11, T1P\_W10

### Profil praktyczny - umiejętności

**Efekt GI.ISP-2003\_U1:**

potrafi korzystać z dobrze udokumentowanych przykładów realizacji projektów DT i samodzielnie wykorzystywać metodykę Design Thinking w realizacji projektów geoinformacyjnych

Weryfikacja:

realizacja zadań projektowych

**Powiązane efekty kierunkowe:** K\_U01, K\_U02, K\_U03, K\_U04, K\_U05, K\_U06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1P\_U01, T1P\_U13, T1P\_U02, T1P\_U12, T1P\_U02, T1P\_U03, T1P\_U19, T1P\_U03, T1P\_U04, T1P\_U01, T1P\_U06, T1P\_U05

### Profil praktyczny - kompetencje społeczne

**Efekt GI.ISP-2003\_K1:**

potrafi współpracować w grupie realizując interdyscyplinarne projekty o zróżnicowanej tematyce

Weryfikacja:

ocena pracy zespołowej

**Powiązane efekty kierunkowe:** K\_K01, K\_K02, K\_K04, K\_K06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1P\_K01, T1P\_K02, T1P\_K03, T1P\_K04, T1P\_K07