**Nazwa przedmiotu:**

Programowanie w języku Java

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Barbara Siemiątkowska

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Automatyka i Robotyka

**Grupa przedmiotów:**

Obieralne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

7 / rok ak. 2017/2018

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

1) Liczba godzin bezpośrednich – 32 godz., w tym:
• wykład – 15 godz.
• laboratorium – 15 godz.
• konsultacje - 2 godz.
2) Praca własna studenta – 30 godz., w tym:
• przygotowanie do zajęć laboratoryjnych – 15 godz.
• przygotowanie do zaliczeń - 15 godz.
Razem: 62 godz. (2 ECTS)

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

1) Liczba godzin bezpośrednich – 32 godz., w tym:
• wykład – 15 godz. • laboratorium – 15 godz.
• konsultacje - 2 godz. 1 ETCS

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

Praca własna studenta – 30 godz., w tym:
• przygotowanie do zajęć laboratoryjnych – 15 godz.
• przygotowanie do zaliczeń - 15 godz. 1 ETCS

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 15h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Znajomość podstawowych zagadnień z zakresu matematyki. Pomocna jest umiejętność programowania, szczególnie w języku C.

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Po zakończeniu przedmiotu słuchacz posiada umiejętność pisania programów i programów graficznych w języku Java, umie przygotować program w języku Java uruchamiany na stronie internetowej WWW.

**Treści kształcenia:**

1. Wstęp.
2. Podstawy języka.
3. Programy graficzne.
4. Pakiety Javy.
5. Programy dla stron WWW.
6. Kompilacja i uruchamianie programów w języku Java.

**Metody oceny:**

Zaliczenie projektów.

**Egzamin:**

tak

**Literatura:**

1. Arnold K., Gosling J.: Java, WNT, 1999.
2. Boone B.: Java dla programistów C i C++, WNT, 1998.
3. van Hoff A., Shaio S., Starbuck O.: Java, Helion, 1996.
4. Hortsman C. S., Cornell G.: Core Java 2, Podstawy, Helion, 2002.
5. Lemay L., Cadenhead R.: Java 2 dla każdego, Helion, 2001.
6. Potts S.: Java w zadaniach, Robomatic, 2001.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe