**Nazwa przedmiotu:**

Zaawansowane aplikacje internetowe

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Piotr Witoński

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia II stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Przedmioty specjalnościowe

**Kod przedmiotu:**

ZAIUZ

**Semestr nominalny:**

3 / rok ak. 2016/2017

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

Liczba godzin kontaktowych - 28 h - w tym:
a) uczestnictwo w zajęciach stacjonarnych - 8 h,
b) uczestnictwo w konsultacjach (poprzez Skype) - 12 h,
c) analiza dokonanej przez nauczyciela oceny projektu - 5 h,
d) uczestnictwo w egzaminie - 3 h.
Praca własna studenta - 90 h - w tym:
a) samodzielne studiowanie materiałów wykładowych - 30;
b) samodzielne studiowanie i rozwiązywanie zadań z ćwiczeń - 20
c) wykonanie projektu - 20
d) przygotowanie się do egzaminu - 20

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

2

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

4

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 30h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Umiejętność tworzenia witryn internetowych. Znajomość obiektowego języka programowania Java. Wiedza z dziedziny baz danych.

**Limit liczby studentów:**

30

**Cel przedmiotu:**

Zapoznanie studentów z technologiami tworzenia aplikacji internetowych, tj. HTML (HyperText Markup Language), PHP (Personal Home Page), ASP.Net, ADO.Net oraz językiem JAVA.

**Treści kształcenia:**

Część I - HTML i PHP
1. Wprowadzenie do aplikacji WWW
1.1. Rys historyczny
1.2. Architektura klient-serwer
1.3. Architektura WWW
1.4. Wprowadzenie do HTML
2. Programowanie PHP
2.1. Składnia języka, podstawowe struktury oraz możliwości PHP
2.2. Obiektowość w PHP
2.3. Konfiguracja środowiska do pracy z PHP
2.4. Połączenie z bazą MySQL
2.5. Wielokrotne wykorzystanie kodu PHP, graficzne możliwości PHP
2.6. Schemat uwierzytelniania w PHP
Część II - ASP.Net i ADO.Net
3. Podstawy technologii
3.1. Wprowadzenie do ASP. Net i formularzy Web
3.2. Cykl życia strony
3.3. Zarządzanie stanem
3.4. Obsługa zdarzeń i formularz
3.5. Praca z danymi - wprowadzenie do ADO.Net
3.6. Budowa dynamicznych stron interaktywnych z użyciem wywołań zwrotnych klienta
3.7. Zastosowanie technologii AJAX w ASP.Net
4. Mechanizm stron wzorcowych
4.1. Wprowadzenie do zagadnień stron wzorcowych
4.2. Zagnieżdżone strony wzorcowe
5. Personalizacja i dostosowanie w ASP.Net
5.1. Wykorzystanie kompozycji i skórek w aplikacjach internetowych
5.2. Profile użytkowników
6. Zabezpieczenie aplikacji i kontrolki Web Parts
6.1. Podstawy kontrolek WebParts
6.2. Dostawca personalizacji
6.3. Kontrolki zabezpieczeń w ASP.Net
Część III - JAVA
7. Technologia Java
7.1. Wprowadzenie, składnia języka
7.2. JavaServer Pages, Java Servlet i JavaServer Pages Standard Tag Library
8. Budowa aplikacji przy użyciu Ant-a i testy jednostkowe JUnit
8.1. Zasada działania narzędzia Ant
8.2. Wykorzystanie testów jednostkowych JUnit w praktyce
9. Wprowadzenie do Google Web Toolkit
9.1. Opis technologii
9.2. Tryby pracy Production i Development Mode
9.3. Wykorzystanie narzędzi dostarczanych z GWT
9.4. Wykorzystanie słuchaczy zdarzeń, styli CSS, korzystanie z debuggera
9.5. Mechanizm wysyłania obrazów ImageBundle
9.6. Historia stron w GWT
9.7. Testy jednostkowe JUnit
9.8. Dodatkowe biblioteki GWT: GWT-Ext i SmartGWT

**Metody oceny:**

Oceniane jest wykonanie trzech zadań projektowych, po jednym na każdą część materiału przedmiotu (łącznie za 30 punktów) oraz egzamin pisemny (za 70 punktów).

**Egzamin:**

tak

**Literatura:**

Podręczniki elektroniczne:
- Dokumentcja języka PHP http://www.php.net/manual/pl/
- Dokumentacja serwera Apache http://httpd.apache.org/docs/
- Dokumentacja serwera baz danych MySQL http://dev.mysql.com/doc/
- Witryna projektu XAMPP http://www.apachefriends.org/en/xampp.html
- Podręcznik do nauki języka Java (ang.) http://docs.oracle.com/javase/tutorial/
Podręczniki drukowane:
- Luke Welling, Laura Thomson, "PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty. Wydanie czwarte", Wydawnictwo Helion, Gliwice 2009
- Chris Payne, "ASP.NET dla każdego", Wydawnictwo Helion, Gliwice 2002
- Marian Mysior, "Wprowadzenie do ASP.NET 2.0. Ćwiczenia praktyczne", Wydawnictwo Nakom, Poznań 2007
- Laura Lemay, Rogers Cadenhead, "Java 2 dla każdego", SAMS Publishing, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2001
- Steve Potts, "Java w zadaniach", Wydawnictwo Robomatic, Wrocław 2001
- Krzysztof Walczak, "JAVA Nauka programowania dla początkujących", Wydawnictwo W & W, Warszawa 2002
- Rogers Cadenhead, "Poznaj Java 2 w 24 godziny", Wydawnictwo Infoland, Warszawa 2002

**Witryna www przedmiotu:**

https://red.okno.pw.edu.pl/witryna/home.php

**Uwagi:**

-

## Efekty przedmiotowe

### Profil ogólnoakademicki - wiedza

**Efekt ZA\_W1:**

zna język opisu stron internetowych HTML i PHP

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_W05, K2\_W07, K1\_W01

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_W04, T2A\_W07, T2A\_W03

**Efekt ZA\_W2:**

zna platformę .NET, technologie ASP.NET i ADO.NET

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_W05, K2\_W07, K1\_W01

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_W04, T2A\_W07, T2A\_W03

**Efekt ZA\_W3:**

Zna technologię Google Web Toolkit

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_W05, K2\_W07, K1\_W01

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_W04, T2A\_W07, T2A\_W03

### Profil ogólnoakademicki - umiejętności

**Efekt ZA\_U1:**

potrafi tworzyć aplikacje internetowe z użyciem technologii PHP.

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_U09, K2\_U14, K2\_U15

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_U12, T2A\_U18, T2A\_U19

**Efekt ZA\_U2:**

potrafi tworzyć aplikacje internetowe w oparciu o technologię ASP.NET.

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_U09, K2\_U14, K2\_U15

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_U12, T2A\_U18, T2A\_U19

**Efekt ZA\_U3:**

potrafi tworzyć aplikacje internetowe w oparciu o technologię Google Web Toolkit.

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_U09, K2\_U14, K2\_U15

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_U12, T2A\_U18, T2A\_U19

### Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne

**Efekt ZA\_K1:**

Zarządzanie procesem powstawania projektu informatycznego.

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_K01, K2\_K04

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_K06, T2A\_K04

**Efekt ZA\_K2:**

Wybór właściwej technologii do wykonania zadania.

Weryfikacja:

projekt, egzamin

**Powiązane efekty kierunkowe:** K2\_K01, K2\_K04

**Powiązane efekty obszarowe:** T2A\_K06, T2A\_K04