**Nazwa przedmiotu:**

Przedmiot obieralny 1 dla specjalności

**Koordynator przedmiotu:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Mechanika Pojazdów i Maszyn Roboczych

**Grupa przedmiotów:**

Specjalnościowe

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

6 / rok ak. 2020/2021

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

1. Szacunkowo: 30 godzin wykładu, 15 godzin ćwiczeń laboratoryjnych, 3 godz. konsultacji.
2. Szacunkowa praca własna studenta: 55 godzin, w tym:
a) studia literaturowe - 20 godzin,
b) opracowanie sprawozdań/projektów/przygotowanie innych form będących podstawą oceny zakładanych efektów kształcenia - 20 godzin;
c) przygotowanie się do ćwiczeń - 15 godz.
Razem - 103 godziny.

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

2 punkty ECTS.

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

1 punkt ECTS.

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 15h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Limit liczby studentów:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Cel przedmiotu:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Treści kształcenia:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Metody oceny:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Witryna www przedmiotu:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

**Uwagi:**

Szczegółowe informacje podane są w Karcie oferowanego przedmiotu

## Efekty przedmiotowe